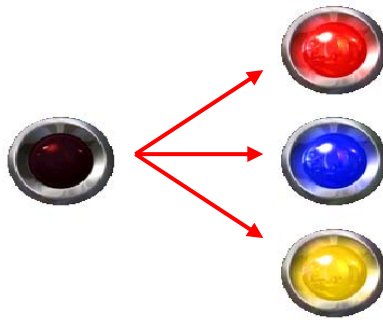


Multi Lamp --- 多重顯示指示燈



利用動畫方式解決指示燈的多重顯示問題。

功能概論

一般指示燈只有 ON/OFF 兩種狀態，即便使用擴充功能仍有數量不足或控制上的不便，若讀者遇到指示燈的變化種類較多，且皆為單點控制時，這裡向您介紹另一方法來解決---動畫，您將會發現，本來煩擾之問題變的既簡單又方便，而且變化量是無限的！

硬體 - 適用機種

GP3000、ST3000、GP3000H 全系列機種皆支援。

軟體 - 電腦作業系統

Proface 軟體：(建議)

GP-ProEX v2.6 以上

Windows 作業系統：(建議)

Windows XP Home/Professional 2002 Sp2 以上

Windows Vista 32bit Home Premium 以上

Windows7 32Bit 版 Home Premium 以上

(Windows Vista 64bit、Windows7 64Bit 不支援)

詳細說明

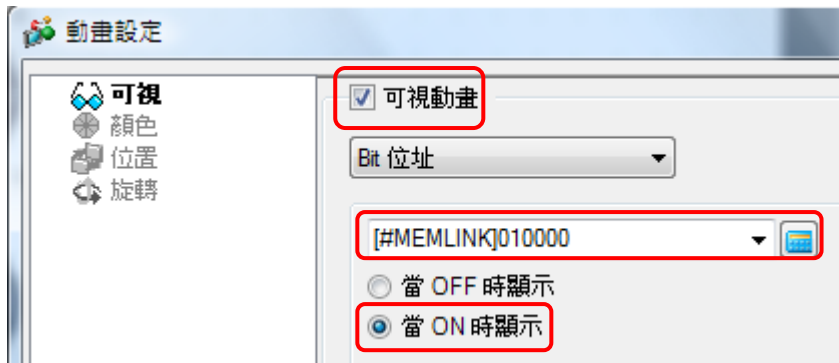
這裡就以 3 個狀態(紅、藍、黃)來解說，當然單一時間只有一個會動作，而且這 3 個狀態分別使用 3 個不同的點來控制，首先請讀者先在畫面擺一指示燈，然後設定 ON 時為紅色，並將 Bit 位址設定為 10000，然後再依相同方式設定藍色、黃色指示燈，位址分別為 10001、10002。如下所示，下圖為 ON 時的狀態，OFF 時的狀態外型則任意指定皆可，原則上 OFF 狀態是不使用的。



然後在紅色指示燈處點選滑鼠右鍵，選擇**動畫**功能



在下圖中將**可視動畫**打勾，然後輸入 Bit 位址 10000 即可。



另外藍色與黃色也用相同方法設定可視動畫，位址為 Bit10001、10002。
再將這 3 個指示燈疊在一起



最後利用 3 個按鈕來模擬點的狀態，如下設定反相功能，位址分別為 10000、10001、10002。



完成後即大功告成，但需注意，這三個按鈕不可同時動作，否則不合乎邏輯，這三個按鈕只是測試用而已，實際上是不存在的。以下為模擬動作畫面。

3 點都沒有動作時，指示燈的位置是空的，也就是不顯示



紅色動作時



藍色動作時



黃色動作時



是不是很简单呢！就算来个 20 个状态也一样，只要将想要的外型，与控制点，再将此点设定到动话内即可，也就是说，它的变化可说是无可限量的，虽说一定有限度，那是当然，不过也绰绰有余了！